# Use Case: Scenario kiezen terwijl een ander scenario gespeeld wordt

## Versiebeheer

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Date | Author | Description of change |
| 17-4 | Juan | Start Use Case |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Use Case:** Scenario kiezen terwijl een ander scenario gespeeld wordt.

**Id**: UC- 4

**Description**

De gebruiker kan de speler naar huis laten gaan om daar een scenario uit te laten kiezen.

**Primary Actor**

De gebruiker.

**Pre-Conditions**

De gebruiker is al een scenario aan het spelen.

**Post Conditions**

Success end condition

De gebruiker heeft de speler naar huis laten gaan en kiest uit één van de scenario’s.

Failure end condition

De gebruiker heeft de speller naar huis laten gaan en sluit de game af.

## Main Success Scenario

1. De gebruiker klikt op het huisjes pictogram die links bovenin weergeven staat.
2. De speler loopt naar huis.
3. De gebruiker klikt op één van de scenario’s die weergeven staan op het scherm.